

Pensacola FLORIDE



En Floride, Pate Stevedore est reconnu pour son savoir-faire en matière de manutention de marchandises de toutes sortes, notamment des produits forestiers, de l'acier, des composantes d'éoliennes et des marchandises liées à des projets de grande envergure, y compris des charges lourdes. Des grues portuaires mobiles et de l'équipement spécialisé agrémentent le quai élargi de notre terminal polyvalent.

Notre équipe de professionnels chevronnés fournit des services de transbordement, d'empotage et de dépotage de conteneurs et d'autres services de logistique portuaire pour assurer la liaison rapide et rentable vers le réseau ferroviaire directement dans le port.

PENSACOLA Milton Panama City



SERVICES OFFERTS

Manutention
Arrimage
Entreposage intérieur
Entreposage extérieur

ÉQUIPEMENT

Grue terrestre (220 tonnes), grue
Link-Belt (100 tonnes) et grue Grove
Chariot pour conteneurs
Pincés à bobines et pincés à
ballots
Chariots élévateurs (de 6 000 à
65 000 lb)
Tracteurs et remorques (plateaux
surbaissés et extra-surbaissés,
camions à plateforme et fourgons)

TYPES DE MARCHANDISES

Vrac
Marchandises générales
Composantes d'éoliennes
Charges lourdes
Marchandises liées à un projet

CORRESPONDANCES

Accès au réseau ferroviaire de CSX
et à la I-10 par la I-110

VICE-PRÉSIDENT

Matthew Pate
(850) 438-3648
mpate@patestevedore.com

DIRECTEUR GÉNÉRAL VENTES É.-U.

Jay Baird
(203) 314-8023
jbaird@logistec.com

PATE STEVEDORING CO.

720, South Barracks Street
Pensacola, Floride 32502
ops@patestevedore.com



Quai	Arrimage	Entreposage	
	LONGUEUR	INTÉRIEUR	EXTÉRIEUR
Tout usage (1-3)	10 m 33 pi		
Marchandises générales (4-5)	10 m 33 pi		
Vrac liquide (6)	4,9 m 16 pi		
W Entrepôt (W1-W4)		4 180 m ² 45 000 pi ²	
Entrepôt (W5-W9)		6 689 m ² 72 000 pi ²	
Entrepôt (W10-W17)		7 711 m ² 83 000 pi ²	
O Aire d'entreposage non couverte			40 469 m ² 435 600 pi ²

Veillez noter que les spécifications concernant la profondeur et le tirant d'eau sont approximatives, sans garantie et peuvent changer en tout temps.